

Rancangan pembelajaran

Matakuliah: Aspek Hukum dan Bisnis Informasi

Kode : PUST4419

Semester: 7

Sks: 3

Program studi: Ilmu Perpustakaan dan Informasi

Dosen pengampu: Sri Suharmini Wahyuningsih

Capaian pembelajaran : menguasai arti aspek hukum dan bisnis informasi; hak kekayaan intelektual; pelanggaran tentang hak milik intelektual (HAKI); makna infrastruktur telematika Indonesia dan masyarakat informasi Indonesia; penyensoran dan pelarangan buku serta pengaruhnya terhadap kebebasan akses informasi; demokrasi dan bidang informasi; ekonomi informasi, kemampuan dan ketersediaan akses, kecepatan dan ketepatan informasi serta harga informasi; menjiwai makna entrepreneurship khususnya bidang informasi, kemas ulang informasi dan paket informasi; sumber informasi terpasang.

| Minggu ke | Kemampuan akhir yang diharapkan | Bahan kajian | Metode pembelajaran | waktu | Pengalaman belajar mahasiswa | Krite indik |
|-----------|---|--|------------------------|--|---|------------------------------|
| 1 | Menjelaskan konsep aspek hukum dan bisnis informasi | Konsep aspek hukum informasi Bisnis informasi | Project Based learning | 7 x 50 menit 7 x 50 menit 7 x 60 menit | Mempelajari materi dalam BMP - Mengerjakan tugas yang sudah dirancang dosen - Diskusi antar mahasiswa Mempelajari materi dari sumber lain selain BMP | Kebe ketep Argu tepat |
| 2 | Menjelaskan ruang lingkup dan regulasi yang mengatur HAKI | Hak Cipta Patent dan Merk Dagang | Project Based learning | 7 x 50 menit 7 x 50 menit 7 x 60 menit | Mempelajari materi dalam BMP - Mengerjakan tugas yang sudah dirancang dosen - Diskusi antar mahasiswa Mempelajari materi dari sumber lain selain BMP | Kebe ketep Argu tepat |
| 3 | Pelanggaran terhadap HAKI | Sengketa paten, merek dagang, dan hak cipta | Project Based learning | 7 x 50 menit | Mempelajari materi dalam BMP | Kebe ketep Argu tepat |

| Minggu ke | Kemampuan akhir yang diharapkan | Bahan kajian | Metode pembelajaran | waktu | Pengalaman belajar mahasiswa | Krite indik |
|-----------|---------------------------------|---|------------------------|--|---|--------------------------|
| | | Kejahatan di dunia maya | | 7 x 50 menit 7 x 60 menit | - Mengerjakan tugas yang sudah dirancang dosen - Diskusi antar mahasiswa Mempelajari materi dari sumber lain selain BMP | |
| 4 | Kebijakan telematika Indonesia | Infrastruktur telematika Indonesia Masyarakat informasi Indonesia | Project Based learning | 7 x 50 menit 7 x 50 menit 7 x 60 menit | Mempelajari materi dalam BMP - Mengerjakan tugas yang sudah dirancang dosen - Diskusi antar mahasiswa Mempelajari materi dari sumber lain selain BMP | Kebe ketep Argu tepat |
| 5 | Penyensoran dan pelarangan buku | Peraturan sensor dan pelarangan buku Pengaruh sensor dan pelarangan buku terhadap kebebasan akses informasi | Project Based learning | 7 x 50 menit 7 x 50 menit 7 x 60 menit | Mempelajari materi dalam BMP - Mengerjakan tugas yang sudah dirancang dosen - Diskusi antar mahasiswa Mempelajari materi dari sumber lain selain BMP | Kebe ketep Argu tepat |
| 6 | Demokrasi dan ekonomi informasi | Undang-undang penyiaran Undang-undang keterbukaan informasi public dan transaksi elektronik Kemampuan dan ketersediaan akses, kecepatan dan ketepatan informasi | Project Based learning | 7 x 50 menit 7 x 50 menit 7 x 60 menit | Mempelajari materi dalam BMP - Mengerjakan tugas yang sudah dirancang dosen - Diskusi antar mahasiswa Mempelajari materi dari sumber lain selain BMP | Kebe ketep Argu tepat |

| Minggu ke | Kemampuan akhir yang diharapkan | Bahan kajian | Metode pembelajaran | waktu | Pengalaman belajar mahasiswa | Krite indik |
|-----------|---------------------------------|---|------------------------|--|---|------------------------------|
| | | Harga informasi | | | | |
| 7 | Enterpreunership | Kemas ulang informasi Paket informasi | Project Based learning | 7 x 50 menit 7 x 50 menit 7 x 60 menit | Mempelajari materi dalam BMP - Mengerjakan tugas yang sudah dirancang dosen - Diskusi antar mahasiswa Mempelajari materi dari sumber lain selain BMP | Kebe ketep Argu tepat |
| 8 | Sumber informasi terpasang | Akses bebas Lisensi jurnal dan buku elektronik | Project Based learning | 7 x 50 menit 7 x 50 menit 7 x 60 menit | - Mengerjakan bab I proposal penelitian - Diskusi dengan pembimbing - Mengerjakan bab II proposal penelitian - Diskusi dengan pembimbing - Mengerjakan bab III proposal penelitian - Diskusi dengan pembimbing | Peny temu baha |

Rancangan tugas:

Matakuliah: Aspek Hukum dan Bisnis Informasi

Kode : PUST4419

Semester: 7

Sks: 3

Program studi: Ilmu Perpustakaan dan Informasi

Dosen pengampu: Sri Suharmini Wahyuningsih

minggu ke : 3, 5 dan 7

Tugas ke: 1, minggu ke 3

1. Tujuan tugas: mahasiswa mampu menjelaskan konsep aspek hukum dan bisnis informasi serta Hak Milik Intelektual (HAKI)
2. Uraian tugas: Mahasiswa diminta untuk menjawab beberapa pertanyaan yang berhubungan dengan konsep hukum informasi, bisnis informasi, HAKI, dan sengketa HAKI
 - a. Objek garapan: konsep hukum informasi, bisnis informasi, HAKI dan sengketa HAKI
 - b. Yang harus dikerjakan: menjawab pertanyaan yang diberikan
 - c. Metode yang digunakan: Project Base learning
 - d. Luaran tugas: jawaban pertanyaan sesuai permintaan

3. Kriteria penilaian:

Nilai 80 – 100 jika mahasiswa
Dapat menjawab sesuai ketentuan dengan tepat

Nilai 60 – 79 jika mahasiswa
Dalam menjawab hanya sekedar menjawab tapi kurang tepat, atau kurang sesuai.

Nilai 0 jika mahasiswa tidak mengerjakan tugas

Tugas ke: 2, minggu ke 5

1. Tujuan tugas: mahasiswa mampu menjelaskan kebijakan telematika, masyarakat informasi Indonesia, penyensoran dan pelarangan buku
2. Uraian tugas: Mahasiswa diminta untuk menjelaskan infrastruktur telematika Indonesia, masyarakat informasi Indonesia, penyensoran dan pelarangan buku, pelarangan buku terhadap kebebasan akses informasi.
 - a. Objek garapan: kebijakan telematika, masyarakat informasi Indonesia, penyensoran dan pelarangan buku
 - b. Yang harus dikerjakan: menjelaskan yang berkaitan dengan kebijakan telematika Indonesia, masyarakat informasi Indonesia, sensor dan pelarangan buku
 - c. Metode yang digunakan: Project Base learning/unjuk kerja

d. Luaran tugas: jawaban pertanyaan sesuai permintaan

3. Kriteria penilaian:

Nilai 80 – 100 jika mahasiswa

Dapat menjawab sesuai ketentuan dengan tepat

Nilai 60 – 79 jika mahasiswa

Dalam menjawab hanya sekedar menjawab tapi kurang tepat, atau kurang sesuai.

Nilai 0 jika mahasiswa tidak mengerjakan tugas

Tugas ke: 3, minggu ke 7

1. Tujuan tugas: mahasiswa mampu menjelaskan konsep demokrasi informasi, ekonomi informasi, kemas ulang informasi dan akses bebas
2. Uraian tugas: Mahasiswa diminta untuk menjawab beberapa pertanyaan yang berhubungan dengan demokrasi informasi, keterbukaan informasi public, ekonomi informasi, kemas ulang informasi, paket informasi, akses bebas dan jurnal elektronik
 - a. Objek garapan: demokrasi informasi, ekonomi informasi, kemas ulang informasi, dan akses bebas
 - b. Yang harus dikerjakan: menjawab pertanyaan yang berhubungan dengan demokrasi informasi, ekonomi informasi, kemas ulang informasi, dan akses bebas
 - c. Metode yang digunakan: Project Base learning
 - d. Luaran tugas: jawaban pertanyaan sesuai permintaan

3. Kriteria penilaian:

Nilai 80 – 100 jika mahasiswa

Dapat menjawab pertanyaan dengan tepat sesuai ketentuan

Nilai 60 – 79 jika mahasiswa

Jawaban kurang lengkap dan tidak sesuai ketentuan

Nilai 0 jika mahasiswa tidak mengerjakan tugas